

リーグ概要

<主催・運営>

本リーグは、有限会社エキサイト（*以下エキサイト）が主催・運営するイベント・プログラムです。

<参加資格>

エキサイトにより認定された店舗においてプレイされた全てのプレイヤーが参加資格を有します。

参加資格を有するプレイヤーは、チームメイト選択の（本リーグ規定範囲内の）自由があり、チームを編成するため希望するプレイヤーとチームを結成し本リーグへエントリーすることができます。

*但し、運営事務局は自主的な判断により、本リーグの調和を乱すと考えられるいかなるチームおよび個人のエントリーを拒否する権利を有します。

1 リーグ規定

レーティング上限について

提出個人レーティング上位3名の合計レーティングを27以下とします。

リーグ日程は原則として、隔週の火曜日に行います。

（詳しくはエントリー受付終了後、特設ホームページにて掲示します。）

試合日程とその変更について

- a) 試合日程は、原則として運営事務局がシーズン初めに定めたスケジュール通りに行っていただきます。
- b) 何らかの都合により日程を変更せざるを得ない場合は、予定された該当試合をその週内に消化して下さい。日程変更の際は、両チーム承諾のうえ、試合3日前までに運営事務局にFAXで報告を行って下さい。
- c) 未報告で試合が消化された場合は、その該当試合を無効試合とし、どちらのチームも0ポイントといたします。また、その試合は無効試合として消化されたこととなりますのでご注意ください。

- d) 何らかの理由により試合が消化できなかった場合は、最初に日程変更を申し入れたチームを不戦敗といたします。

試合開始時間と不戦敗について

- a) 試合開始時刻は原則として、19:30 集合 20:00 開始といたします。20:15 までに試合を開始できる状態にないチームは不戦敗となります。但し、プレイヤーが試合前に集まることができない旨を、対戦チーム又ショップへ事前に連絡し、了承を得た場合はこの限りではありません。
- b) 不戦勝チームは7ポイント、不戦敗チームはマイナス5ポイントを獲得します
また、チームが消滅した場合もそれ以降の対戦チームは7ポイント、消滅したチームは残り試合×マイナス5ポイントが加算されます。

オーダーシートについて

- a) 試合当日のオーダーシート(メンバー表)は、試合前にホームチーム、アウェイチーム同時に提出してください。事前の公開は禁止とさせていただきます。
- b) 各試合の結果は、オーダーシートにすべてホームチームのキャプテンが記入してください。当日キャプテンが不在の場合は、当日のホームチーム代表者が記入をしてください。
- c) 試合終了後、ホームチーム及びアウェイチームの両キャプテンもしくは代表者がオーダーシートに記入された結果を確認しサインをしてください。双方のサインが印されたオーダーシートを、ホームチームがFAXにて送信し報告してください。報告は翌日の午後12時までをお願いいたします。

エントリープレイヤーの追加・入替・削除について

- a) 初期時のチーム編成は1チーム4~8名で編成してください。
- b) 追加メンバー登録は開幕日から受付になります。ただし、8名を超える場合のメンバーの追加および4名に満たない場合のメンバーの削除はできませんのでご注意ください。リーグ開始後はプレイヤーの入替・削除(移籍は除く)はできませんのでご了承ください。
- c) チームエントリー時に登録されたプレイヤーは、そのエントリーしたチームで一度もプレイしていない場合に限って、他のチームへ移籍することができます。ただし、

移籍先チームの個人レーティング上位3名の合計レーティングが27を超えないプレイヤーでなければなりません。

- d) 途中プレイヤーエントリー及び移籍は、運営事務局のHP上アップにて受理したことになります。3日たってもHP上にアップされてない場合は運営事務局に問い合わせしてください。
- e) 受理されてないプレイヤーが試合に出場した場合、その該当試合は不戦敗となります。
- f) 該当シーズン期間中に最低7スタッツ以上獲得してないプレイヤーは、チャンピオンシップへ出場できませんのでご注意ください。

報告書について

- a) すべての報告書（オーダーシート、途中プレイヤーエントリー報告書、日程変更希望報告書）は略称・ニックネーム・イニシャル等では記入せず、必ず正式名・本名をフルネームで記入してください。略称記入や記入漏れがあった場合は、運営事務局からの連絡、報告なく無効とさせていただきますのでご了承ください。

2 適応ゲームルール

試合のゲーム内容について

- a) 下記のとおり計5ゲームといたします。

ガロン	1101
ダブルス	501-S クリケット-501
ダブルス	501-S クリケット-501
シングル	501-S クリケット-501
シングル	501-S クリケット-501
シングル	501-S クリケット-501
シングル	501-S クリケット-501

すべてメドレールール（2Out of Games）

0 1ゲームはオープンイン・オープンアウトとします。

- b) 1試合で1プレイヤーが参加できる最大ゲーム数はダブルス1、シングルス1、ガロン1の3ゲームと致します。（重複出場はできません。）

先攻・後攻の決定と投げる順番

- a) すべての試合の先攻・後攻は、ジャンケン&コーク(ビット数)により決定してください。セカンドレッグにつきましてはファーストレッグの敗者が先攻となります。サードレッグに関しては、ファーストレッグ同様ジャンケン&コークにより決定してください。
- b) 投げる順番に関してはガロン(1101)は事前に提出したオーダーシートどおりの順番でプレイしてください。ダブルスメドレーはファーストプレイヤーとセカンドプレイヤーの順番を入替ても構いません。

勝敗による獲得ポイントについて

- a) ポイントは、1ゲーム勝利するごとに1ポイントが与えられます。最終的に合計ポイントの多いチームを勝利チームとし、勝利チームにはさらにボーナスポイント2ポイントが加算されます。
- b) 試合当日3名しか集まらない場合のポイントは1チームにつき3名集まることができれば試合は成立いたしますが、消化が可能なゲーム数は最大で、計5ゲームで試合には勝つことができます。
ガロンは3人で行い、欠員分はポイント0のまま次のラウンドに進んでください。

試合開始成立の条件について

試合当日1チーム最低3名集まらなければ試合不成立とし、集まらないチームを不戦敗と致します。どちらも集まらない場合は、無効試合として消化されたものと判断し、両チーム0ポイントと致します。

各レッグおよびガロン1101の勝敗決定について

- a) 01ゲーム
- A - 設定ラウンド内に終了した場合
勝利 先攻・後攻にかかわらず先に0(ゼロ)にしたチーム
- B - 設定ラウンド内にAの勝利条件を満たさない場合
勝利 コークによる勝者(該当レッグの先攻・後攻の順番で投げます。また、出場したゲーム内でプレイしたプレイヤーの誰が投げてても構いません。)
- C - 設定ラウンド終了後、同点の場合
勝利 B同様コークにより決定
- b) Sクリケット
- A - 設定ラウンド内に終了した場合

勝利 すべてのクリケットナンバーを占め(3カウント) 点数の高いチーム

B - 設定ラウンド内に A の勝利条件を満たさない場合

勝利 点数の高いチーム

C - 設定ラウンド終了後、同点の場合

勝利 コークによる勝者(該当レッグの先攻・後攻の順番で投げます。出場したゲーム内でプレイしたプレイヤーの誰が投げても構いません。)

各ゲームの設定ラウンドについて

1101 20 ラウンド

501 15 ラウンド

S クリケット 15 ラウンド

試合前の練習について

試合前の練習は一人2スロー(1スロー=3本)までとさせていただきます。スムーズな試合進行を心がけてください。

ゲーム中のマシントラブルについて

下記のA~Cの順番で対応してください。

A 「Power Recovery」により再開してください。

B 試合が止まった段階までスコア、マークを指押しし再開してください。

C 1ラウンド目から再試合をしてください。

3 優勝条件の優先順位について

優先順位は次のとおりです。

獲得総ポイント数

勝ち Leg 数

該当チーム同士の直接対決の勝敗結果

該当チーム同士でのプレーオフ

ガロン 1101(上記、同ルール)

a) 前期、後期の優勝と準優勝チームが決まり次第、グランドファイナルを行います。日程などは詳細が決まり次第、運営事務局 HP 上にて掲示いたします。

b) 全日程終了後、入賞チームには賞品を贈呈および表彰いたします。

c) シーズン終了後、01、クリケットのレーティング上位3名に賞品を贈呈および表

彰いたします。

レーティング換算につきましては運営事務局 HP 上に掲示してあるレーティング換算表で集計いたします。

- d) リーグ戦中に下記の Award を多く出した上位 3 人のプレイヤーにはシーズン終了ごとに賞品を贈呈いたします。

Ton Eighty(180)

white Horse

High Off(100 以上をフィニッシュした場合のみ)

Three in a Black

4 エントリー・フィー

エントリー・フィーは次のとおりです。

エントリー：¥2,000 / 1 プレイヤー

エントリーはすべて運営事務局へ集められ、運営費(HP 作成・トロフィー・各試合・各チーム・各個人成績管理等)に充てられます。

追加されたプレイヤーのエントリー・フィーは、追加登録が受理された時点で発生いたします。また、本リーグの全日程が終了した時点で登録されているプレイヤーは、一度もプレイされてない場合でも、エントリー・フィーの返金はいたしかねますのでご了承ください。初期メンバー登録期間中は、メンバーの入替・削除が自由となりその限りではありません。

5 年齢制限

本リーグへの参加は、公的な身分証明を所持した 20 才以上でなければ参加できません。また、アルコール飲料の提供および喫煙等社会的影響を鑑みて、20 才未満の方の本リーグ開催各会場への立ち入りを固くお断り申し上げます。なお、保護者同伴であってもその例外ではありません。

6 ご案内窓口

本リーグに関するご質問等は下記の運営事務局まで。

有限会社エキサイト

TEL / FAX : 089-947-3767

運営事務局